

Hiermit stelle ich den Antrag, die maximale Anzahl an Mannschaften pro Liga von derzeit 11 wieder auf 10 zu reduzieren.

Begründung:

Bei 11 Teams in einer Liga muss rechnerisch von einer 12er-Liga ausgegangen werden. Das bedeutet, dass ein Freilos eingeplant werden muss. Ob eine Liga also 11 oder 12 Teams umfasst, macht im Ergebnis keinen Unterschied: Es bleiben immer 22 Spieltage, die im Rahmenterminkalender berücksichtigt werden müssen.

Schon jetzt ist es mit 8 Teams pro Liga eine Herausforderung, 14 Spieltage unterzubringen. Wenn zur neuen Saison kein Team wegfällt und gleichzeitig 3 neue Teams aufgenommen werden, kämen wir auf 9 Teams pro Liga plus Freilos. Das würde bedeuten, dass die Zahl der Spieltage von 14 auf 18 steigt – erneut eine große Herausforderung. Wenn künftig sogar 22 Spieltage eingeplant werden müssten, halte ich das nahezu für unmöglich. Deshalb stelle ich den Antrag, die maximale Anzahl an Teams pro Liga wieder auf 10 zu begrenzen.

Alt:

Aktuelle LSO Teil 2: Ligaaufbau / Auf- und Abstiegsregelung

10 [Ligaeinteilung]

(2) Ziel ist die Besetzung der einzelnen Spielklassen mit minimal sieben (-7-) bis maximal elf (-11-) Mannschaften für die Organisation einer geregelten Wettbewerbssituation mit einer durchzuführen Anzahl an Spieltagen.

Neu:

Aktuelle LSO Teil 2: Ligaaufbau / Auf- und Abstiegsregelung

10 [Ligaeinteilung]

(2) Ziel ist die Besetzung der einzelnen Spielklassen mit minimal sieben (-7-) bis maximal zehn (-10-) Mannschaften für die Organisation einer geregelten Wettbewerbssituation mit einer durchzuführen Anzahl an Spieltagen.

Mit freundlichen Grüßen

Mario Newinscheni